

SUOMEN SÄÄDÖSKOKOELMA

Julkaistu Helsingissä 27 päivänä elokuuta 2019

969/2019

Valtioneuvoston asetus

Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ampumakoulutuksesta

Valtioneuvoston päätöksen mukaisesti säädetään vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a ja 20 b §:n nojalla, sellaisina kuin ne ovat laissa 725/2019:

1 §

Ampumakoulutuksen sisältö

Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain (556/2007) 20 a §:n 1 momentissa tarkoitettua sotilaallisia valmiuksia palveleva ampu-makoulutus järjestetään liitteessä säädetyllä tavalla.

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettun ammunnan johtajan päätöksellä voidaan hänen johtamassaan ammunnassa poiketa liitteessä säädety-n koulutusohjelman mukaisesta vähimmäisampumaetäisyydestä ja patruunakoulutuksesta. Poikkeamisen edellytyksenä on, että se voidaan toteuttaa vaarantamatta ammunnan tur-vallisuutta. Liitteessä säädetyistä vähimmäisampumaetäisyydestä ja patruunakoulutuksesta ei kuitenkaan saa poiketa liitteen 9, 18 ja 24 kohdassa tarkoitettujen ammuntojen osalta.

2 §

Ampumakokeen aihealueet

Vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 a §:n 1 momentissa tarkoitettussa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavassa ampumakokeessa arvioidaan ko-kelaan perehtyneisyys seuraaviin aihealueisiin:

- 1) aseenn turvallinen käsittely;
- 2) ammunnan turvallisuus;
- 3) ampuma-aselainsäädäntö;
- 4) liitteenä olevan koulutusohjelman tuntemus;
- 5) aseenn toimintaperiaate;
- 6) aseenn huolto;
- 7) aseenn säilyttäminen;
- 8) ensiapu.

3 §

Ampumakokeenn sisältö ja hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaavan ampumakokeenn osia ovat vapaa-ehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettun ammunnanjohtajan an-tama koulutus ja hänen valvonnassaan tapahtunut harjoittelu sekä kirjallinen koe ja käy-tännön koe. Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataitoa mittaava ampumakoe katsotaan

hyväksytysti suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä suorittanut hyväksytysti kirjallisen kokeen ja käytännön kokeen.

Kirjallinen koe sisältää 60 Puolustusvoimien laatimaa monivalintakysymystä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan yhdeksän. Kysymys jätetään arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Kirjallinen koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiinsa liittyviä apuvälineitä, hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Käytännön koe on kiväärin osalta liitteen 9 kohdassa tarkoitettu tasokoeammunta. Ammunnan hyväksymisen edellytyksenä on, että kokelas saa vähintään viisi osumaa maaliin. Lisäksi edellytetään, että kokelas on ampunut noudattaen Puolustusvoimien ammuntaa koskevia varomääräyksiä.

4 §

Ampumakokeen osien valvonta ja koesuoritusten hyväksyminen

Turvallista aseenkäsittely- ja ampumataittoa mittaavan ampumakokeen koulutuksiin ja harjoitteluun osallistumisen valvoo ja koesuoritukset hyväksyy vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja.

5 §

Ampumakokeen suorittamisesta annettava todistus

Edellä 4 §:ssä tarkoitettu ammunnanjohtaja antaa turvallista aseenkäsittely- ja ampumataittoa mittaavan ampumakokeen hyväksytystä suorituksesta kokelaalle todistuksen.

6 §

Ammunnanjohtajan näyttökokeen aihealueet

Puolustusvoimien järjestämässä vapaaehtoisesta maanpuolustuksesta annetun lain 20 b §:ssä tarkoitetussa Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen ammunnanjohtajan näyttökokeessa arvioidaan kokelaan perehtyneisyys seuraaviin aihealueisiin:

- 1) aseiden turvallinen käsittely;
- 2) ammunnan turvallisuus;
- 3) ammunnan turvallinen järjestäminen;
- 4) vapaaehtoista maanpuolustusta koskeva lainsäädäntö;
- 5) ampuma-aselainsäädäntö;
- 6) liitteenä olevan koulutusohjelman tuntemus;
- 7) reserviläisampumataidon koulutustaito;
- 8) aseiden toimintaperiaate;
- 9) aseiden huolto;
- 10) aseiden säilyttäminen;
- 11) ensiapu;
- 12) yleisen järjestyksen ja turvallisuuden huomioiminen ammunnoissa.

7 §

Näyttökokeen sisältö ja hyväksyminen

Näyttökokeen osia ovat koulutus, harjoittelu, kirjallinen koe ja käytännön koe. Näyttökoe katsotaan hyväksytysti suoritetuksi, kun kokelas on osallistunut koulutukseen ja harjoitteluun sekä hyväksytysti suorittanut kirjallisen kokeen ja käytännön kokeen.

Kirjallinen koe sisältää 100 Puolustusvoimien laatimaa monivalintakysymystä, joista hyväksyttävässä suorituksessa väärin saa olla korkeintaan 13. Kysymys jätetään arvostelematta, jos oikea vastaus on muuttunut kysymyksen laatimisen jälkeen. Koe on hylättävä, jos kokeen suorittaja käyttää muuhun kuin todistettaviin rajoitteisiinsa liittyviä apuvälineitä, hankkii vastauksen muilta kokeen suorittajilta tai häiritsee muita kokeen suorittajia.

Käytännön kokeessa kokelas johtaa liitteen 4 ja 13 kohdassa tarkoitettut ammunnat. Käytännön koe järjestetään Puolustusvoimien johtamassa reservin koulutustapahtumassa tai ampumakilpailussa taikka Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen sotilaallisia valmiuksia palvelevassa ampumakoulutuksessa. Käytännön kokeen vastaanottaa Puolustusvoimien henkilökuntaan kuuluva ammattisotilas, jolla on tehtävään riittävä osaaminen ja kokemus. Käytännön kokeen suoritus hyväksytään, jos kokelas on johtanut ammunnan turvallisesti ja osoittanut osaavansa riittävästi kouluttaa kyseistä ammuntaa.

8 §

Ammunnanjohtajaoikeuden myöntämisestä tehtävät merkinnät

Puolustusvoimien myöntämä ammunnanjohtajaoikeus merkitään asevelvollisrekisteriin sekä Maanpuolustuskoulutusyhdistyksen henkilörekisteriin. Merkinnästä tulee käydä ilmi oikeuden myöntämisen ajankohta ja oikeuden voimassaoloaika.

9 §

Voimaantulo

Tämä asetus tulee voimaan 1 päivänä syyskuuta 2019.

Helsingissä 22 päivänä elokuuta 2019

Puolustusministeri Antti Kaikkonen

Hallitussihteeri Timo Tuurihalme

Liite

MAANPUOLUSTUSKOULUTUSYHDISTYKSEN JULKISENA HALLINTOTEHTÄVÄNÄ ANTAMAN AMPUMAKOULUTUKSEN KOULUTUSOHJELMA

1. Kivääriammunta I

AIHE	TAVOITE	AMPUMA-ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta makuu- asennosta	Koulutettava osaa -ampua makuuasennosta, -kohdistaa aseensa, -määrittää iskemäkeskeis- pisteen ja -siirtää tähtäimiä.	100 - 1000 metriä	5 + 5 + 5 + 10 = 25	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseena vakaana pidoon, hengitystyömin, tähtäämisen, liipaisuun ja jälkipidon ker- taaminen sekä - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, mikäli harjoitus 2 ei edellä ammuntaa) Ammunta: - ammutaan neljässä vaiheessa, joista vii- meinen on ammunnan testiosa, - makuuasennosta, - iskemäkeskeispisteen määrittäminen ja tähtäinten siirto jokaisen vaiheen jälkeen,

					- taulun paikkaaminen 10 ensimmäisen laukauksen jälkeen ja - tulos 10 viimeisestä laukuksesta
--	--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------

2. Kivääriammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta polviasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon, -hengitystymin, -aseen vakaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon	100 – 1000 metriä	5 + 5 + 10 = 20	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampuma-asennon kertaaminen, - hengitystymin, aseiden vakaanapidon, tähtäämisen, liipaisun ja jälkipidon kertaaminen ja - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 3 edellä ammuntaa). <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kolmessa vaiheessa, joista viimeinen vaihe on ammunnan testi-osa, - polviasennosta ilman aikarajaa, - kahden ensimmäisen vaiheen jälkeen taulun paikkaaminen ja - tulos 10 viimeisestä laukuksesta

3. Kivääriammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta pystyasennosta	Koulutettava osaa -ampuma-asennon seisten, -hengitystymin, -aseen va- kaanapidon ja -tähtäämisen, liipaisuun ja jälkipidon	50 - 150 metriä	5 + 10 = 15	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pystyasennon harjoittelu, - hengitystymin, aseiden vaakanpidon, tähtäämisen, liipaisuun ja jälkipidon kertaaminen - laukaisuharjoittelu 5 - 10 kertaa (tai 10 - 20 kertaa, ellei harjoitus 4 edellä ammuntaa) <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - laukausten välissä aseeseen piippu lasketaan 45 asteen kulmaan, - ammutaan kahdessa vaiheessa, joista viimeisen vaihe on ammunnan testiosa ja -tulos viimeisestä kymmenestä laukauksesta

4. Kivääriammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Nopeiden kertalaukausten ja kahden nopean laukan	Koulutettava osaa nopeasti -tähdätä ja laukaista,	100 - 300 metriä	5 + 6 + 6 + 6 = 23	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampuma-asennon kertaaminen, - aseiden nopean noston ja hengitystymin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisuun kertaaminen,

kauksen ampuminen ma-kuusesta	-vaihtaa lippaan ja ladata aseeseen sekä -ampua kaksi laukausta.		<p>- lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen,</p> <p>- kahden nopean laukauksen ampumisen opettaminen ja</p> <p>- ammunnan harjoittelu</p> <p>Ammunta:</p> <p>- ammuntaan kuuluu aseeseen kohdistaminen ja kolme vaihetta,</p> <p>- ei tauluilla käyntiä vaiheiden välillä.</p> <p>1. vaihe:</p> <p>- kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa,</p> <p>- taulu näkyvissä 5 sekuntia, jolloin ammutaan yksi laukausta,</p> <p>- taulu poissa näkyvistä 15 sekuntia,</p> <p>- jokaisen laukauksen jälkeen on aseeseen perä laskettava alustalle,</p> <p>- kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas.</p> <p>2. vaihe:</p> <p>- kuten 1. vaihe, mutta taulu on näkyvissä 3 sekuntia ja poissa näkyvistä 15 sekuntia.</p> <p>3. vaihe:</p> <p>- kolme lipasta, kussakin kaksi patruunaa,</p> <p>- taulu näkyvissä 5 sekuntia, jolloin ammutaan kaksi laukausta,</p> <p>- taulu poissa näkyvissä 15 sekuntia,</p>
-------------------------------	------------------------------------------------------------------	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

					- kahden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, -aseen perä lasketaan alustalle ainoastaan lippaan vaihtamisen jälkeen.
--	--	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. Kivääriammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Lippaan vaihto ja häiriön poisto	Koulutettava osaa polvelta ja seisten -vaihtaa lippaan ja -jatkaa tulitoimintaa	50 - 300 metriä	10 + 10 = 20 4 + 4 latausharjoituspatruunaa	Harjoittelu: - ampuma-asentojen, aseiden nopean noston ja hengitystyön kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisuun kertaaminen sekä - häiriön poistamisen, lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen, Ammunta: - ammutaan kahdessa vaiheessa, - lipastetaan kaksi lipasta, kummassakin viisi patruunaa ja neljä latausharjoituspatruunaa (joka toinen), - aloitetaan ammunta polvelta, joka toisella laukauksella syntyy häiriö, joka poistetaan itsenäisesti ja jatketaan ammuntaa, - viiden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas, ja jatketaan kummes 10 laukausta on ammuttu -siirrytään 50 - 150 metrin tasalle,

				<p>-lipastetaan kaksi lipasta, kummassakin viisi patruunaa ja neljä latausharjoituspatruunaa (joka toinen),</p> <p>- aloitetaan ammunta seisten, joka toisella laukaussella syntyy häiriö, joka poistetaan itsestä ja jatketaan ammuntaa,</p> <p>- viiden laukauksen jälkeen vaihdetaan lipas ja jatketaan kunnes kymmenen laukausta on ammuttu</p>
--	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6. Kivääriammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Kahden nopean laukauksen ammunna kääntymisen jälkeen pysäytymistä sekä maalin vaihtaminen	Koulutettava osaa -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, - varmistimen turvallisen käytön	50 - 150 metriä	20 + 20 + 20 = 60	Harjoittelu: - ampuma-asennon kertaaminen, - aseeseen nopean noston ja hengitystymin kertaaminen, - tähtäämisen ja liipaisuksen kertaaminen, - kahden nopean laukauksen ammunna opettaminen, - maalin vaihtamisen opettaminen ja - oikealle kääntymisen opettaminen, - vasempaan kääntymisen opettaminen, - taakse kääntymisen opettaminen ja

	<p>-aloittaa nopeasti tulitoiminnan kääntymisen jälkeen sekä -ampuu kaksi laukausta ja -vaihtaa maalia.</p>			<p>- ammunnan harjoittelu.</p> <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kolmessa vaiheessa 50 - 150 metrin tasalta ja - kaikissa vaiheissa aloitetaan valmiusasennosta seisten. <p>1. vaihe: kääntyminen oikealle</p> <ul style="list-style-type: none"> - maali ampujan oikealla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseensa ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa <p>2. vaihe: kääntyminen vasempaan</p> <ul style="list-style-type: none"> - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseensa ja palaa valmiusasentoon.
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

				<ul style="list-style-type: none"> - toistetaan viisi kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse - maali ampujan takana, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja varmistaa aseensa ja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa.
--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7. Kivääriammunta 7

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Kertalaukausten ampuminen liikkeen aikana	Koulutettava osaa <ul style="list-style-type: none"> - ampua liikkuessaan jalan - varmistimen turvallisen käytön 	50 - 25 metriä	20	Harjoittelu: <ul style="list-style-type: none"> - liikkuminen eteen-, taaksepäin ja sivulle, - liikkeen aikana tapahtuvan tähtäämisen ja laukaisun opettaminen ja - ammunnan harjoittelu. Ammunta: <ul style="list-style-type: none"> - liikkuessaan eteen- ja taaksepäin,

				<ul style="list-style-type: none"> - laaukset ammutaan ammunnan johtajan ennalta osoittamista kohdista ammunnan johtajan merkistä, - enintään kaksi ampujaa yhtä ammunnan johtajaa kohti, - ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen ja pitää huolen, ettei etenemisen aikana tapahdu porrastumista, - ammunta aloitetaan 50 metrin tasalta, - käskystä parit lähtevät etenemään maaleja kohti, - merkistä ammutaan yksi laukaus, - laukausten välillä asetta ei varmisteta vaan ampuja pitää laukaisevan sormensa pois liippsimelta ja liipasinkaaren ulkopuolella, - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi, - edetään 25 metrin etäisyydelle maaleista ja pysähdytään käskystä, - käskystä parit lähtevät liikkumaan taaksepäin maaleista, - merkistä ammutaan yksi laukaus, - liike ei saa pysähtyä ammunnan ajaksi, - peräännyttään 50 metrin tasalle ja pysähdytään käskystä.
--	--	--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

					<p>- ammunnan johtajan käskyllä edetään riittävän monta kertaa eteen- ja taaksepäin kunnes on ammuttu 10 laukausta, - etenemistä kohti ammutaan 2 - 3 laukausta.</p>
--	--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8. Kivääriammunta 8 (liikkuva maali)

AIHE	TAVOITE	AMPUMAEÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta liikkuvaan maaliin	Koulutettava osaa - määrittää ennakon liikkuvaan maaliin, - tähdätä odottamalla ja seuraamalla liikkuvaa maalia, - laukaista oikein liikkuvaan maaliin.	50 - 500 metriä	Totuttautuminen 5 + 12 + 12 = 29	1. Odottamalla Harjoittelu: - tähtäämisen (odottamalla) opettaminen, - laukaisuhetken määrittämisen opettaminen, - oikean laukaisuhetken opettaminen ja - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa (pääosa oheiskoulutuksena). Ammunta: - ampumäetäisyys 100 -500 metriä, - kohdistus viidellä, - lippaassa 12 patruunaa, - makuuasennosta tai poterosta tuelta, - kullekin ampujalle käsketään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon on myös ammittava,

				<p>- kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen (molempiin suuntiin), - ennakko otetaan odottamalla, - tulos kuudesta viimeisestä laukuksesta.</p> <p>2. Seuraamalla</p> <p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pystyasennon kertaaminen, - maalin seuraamisen opettaminen, - ennakon ottamisen opettaminen, - laukaisuharjoittelu 20 - 30 kertaa <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampumaetäisyys 50 metriä, pystyasento - lippaassa 12 patruunaa, - kullekin ampujalle käsketään ampumasektori, jossa maalia saa seurata aseella ja jossa tulee ampua, - ennakko otetaan seuraamalla, - kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, - laukaukset molempiin suuntiin, - tulos otetaan kuudesta viimeisestä laukuksesta.
--	--	--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

9. Kivääriammunta 9

AIHE	TAVOITE	AMPUMAEÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Tasokoe Ammunta ma- kuu-, polvi- ja pysyksen- nosta	Todeta koulutetta- van ampumataidon taso ja ampumakou- lituksen tavoitteiden saavut- taminen.	150 metriä 50 metriä	5 + 6 + 3 + 3 = 17	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -makuuasennon kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukaus- ten kertaaminen, -nopean lippaan vaihdon kertaami- nen, -polvi- ja pystyasennon kertaami- nen, sekä -ammunnan harjoittelu. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden koko- naisuuden ja -vaihteiden välillä ei oteta tuloksia ylös, eikä käydä tauluilla. <p>1. Makuuasento: -ampumaeäisyys 100 - 300 metriä, -ammutaan kolmesta lippaasta, kus- sakin kaksi patruunaa,</p>

-taulu on poissa näkyvistä 15 sekuntia kerrallaan.				
1. lipas				
-taulu näkyvissä 5 sekuntia, jolloin ammutaan yksi laukaus,				
-taulu poissa näkyvistä 15 sekuntia, jolloin ase on pidettävä alustalla,				
-lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu.				
2. lipas				
-taulu näkyvissä 3 sekuntia, jolloin ammutaan yksi laukaus,				
-taulu poissa näkyvistä 15 sekuntia, jolloin ase on pidettävä alustalla,				
-lippaan vaihto, kun kaksi laukausta on ammuttu.				
3. lipas				
-taulu näkyvissä 5 sekuntia, jolloin ammutaan kaksi laukausta.				
2. Polviasento				
-ampumatakyvyys 100 - 300 metriä,				
-kolme patruunaa,				

				<p>-yksi lipas, -ei aikarajaa.</p> <p>3. Pystyasento -ampumaetäisyys 50 - 150 metriä, -kolme patruunaa, -yksi lipas, -taulu näkyvissä 5 sekuntia kerrallaan, jolloin ammutaan, -taulu poissa näkyvistä 15 sekuntia, ampuja valmiusasennossa.</p>
--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10. Pistoiliammunta I

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Toiminta ampu- maradalla ja to- tuttautuminen aseen yksitoimi- suuteen.	Koulutettavan on osattava - toiminta ampuma- radalla, - valmius- asento seisten, - ampuma- asento seisten, - ampumi- nen kah- della kä- dellä yksi- toimisena ja - tähtäimi- nen.	5 - 25 metriä	10+10 = 20	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampumapaikan valmistelun opettaminen, - ampuma-asennon kertaaminen ja otteen ottaminen kahdella kädellä aseesta, - aseiden vakaana pidon, hengittämisen, tähtäämisen, yksitoimisen liipaisuun ja jälkipidon kertaaminen sekä laukaisuharjoittelu ilman patruunoita yksitoimisena. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kertalaukauksia yksitoimisena kahdessa vaiheessa, - 10 laukausta kummassakin vaiheessa, - aikaa ampumiseen on kuusi minuuttia,

				<ul style="list-style-type: none"> - patruunat (10) yhdessä tai kahdessa lippaassa (2 x 5), ammutaan yksi laukauserällä, - laukausten välillä ase laskeetaan ala-asentoon ja -
--	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

11. Pistoali ammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMPUMAEÄTÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Totuttautuminen aseiden kaksitoimisuuteen ja aseiden yksitoimisuuteen.	Koulutettavan on osattava -valmiusasento seisten, -ampuma-asento seisten,	10 - 50 metriä	10 + 10 = 20	Harjoittelu: -ampumapaikan valmistelun opettaminen, -ampuma-asennon kertaaminen ja otteen ottaminen kahdella kädellä aseesta,

	-ampuminen kahdella kädellä kaksiteoisena ja yksiteoisena sekä tähtääminen.			<p>-ascen vakaana pidon, hengitysrhythmin, tähtäämisen kertaaminen</p> <p>- kaksi- ja yksiteoisien liipaisuun sekä jälkipidon kertaaminen ja -laukaisuharjoittelu ilman patruunoita yksi- ja kaksiteoisena</p> <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kaksi laukausta peräkkäin; ensimmäinen kaksiteoisena ja toinen yksiteoisena - kahden laukauksen jälkeen viireen poisto ja valmiusasento, - toistetaan viisi kertaa - aikaa ampumiseen on kuusi minuuttia,
--	-----------------------------------------------------------------------------	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

12. Pistoali ammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMPUMAEÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta pysty-, polvi ja makuuasennosta sekä asemmen vaihto.	Koulutettavan on osattava -ampuma-asento seisten, polvelta ja makuulta,	10 – 50 metriä	5 + 10 + 10 = 25	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen kertaaminen, -ascen vakaana pidon, hengitysrhythmin, tähtäämisen, liipaisuun ja jälkipidon kertaaminen,

	-siirtäjä pystyasennosta polviasen- toon ja -siirtäjä polviasen- nosta makuuasenn- toon			-laukaisuharjoittelu ilman patruu- noita, -asennon vaihto pystyasennosta polviasentoon 10 - 20 kertaa ja -asennon vaihto polviasennosta ma- kuuasentoon 10 - 20 kertaa. Ammunta: -pystyasennosta viisi totuttautumis- laukausta, jonka jälkeen iskemien merkitseminen ja paikkaaminen, - ammutaan viidesti kaksi lau- kausta siten, että ensimmäinen lau- kaus pystyasennosta, jonka jälkeen vaihto polviasentoon, josta ammu- taan toinen laukausta, - ammutaan viidesti kaksi laukausta siten, että ensimmäinen laukausta polviasennosta, jonka jälkeen vaihto makuuasentoon, josta am- mutaan toinen laukausta ja
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

13. Pistoolliammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
------	---------	----------------	-----------	----------------

Lippaan vaihto ja häiriön poisto	Koulutettavan on osattava -lippaan vaihto ja -tulitoiminnan jatkaminen pystystä tai polvelta	10 – 50 metriä	6 + 6 = 12 patr 4 latausharjoituspatruunaa	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen kertaaminen, -aseen noston ja hengitystymin kertaaminen -lippaan vaihdon kertaaminen, -luistin vapauttamisen kertaaminen ja -ampuma-asennon vaihtamisen kertaaminen. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -lippastaminen kahteen lippaaseen siten, että joka kolmas on latausharjoituspatruuna, -yhden lippaan täyttö on siten patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna, latausharjoituspatruuna, patruuna, patruuna, -kertalaukauksia kaksi peräkkäistä iskemäkeskeispisteeseen, -kun tulee häiriö se poistetaan ja jatketaan ammuntaa, -lippaanvaihto kuuden laukauksen jälkeen
----------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------	----------------	-----------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

14. Pistoolliammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMPUMA-ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Nopea tulen avaus ja kahden nopean laukauksen ampuminen.	<p>Koulutettavan on osattava</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampua nopeasti kaksi hallittua peräkkäistä laukausta ja - lippaanvaihto siten, että se mahdollistaa toiminnan nopean jatkamisen. 	10 tai 25 metriä	5 + 10 + 10 = 25	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ampuma-asennon, aseiden noston ja lippauskertaaminen sekä - lippaan vaihtamisen ja lataamisen kertaaminen. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammunta kolmessa vaiheessa, - viidellä ensimmäisellä laukauksella määritetään iskemäkeskeispiste, - lippastetaan kahteen lippaaseen, ensimmäiseen kuusi ja toiseen neljä patruunaa, - taulu näkyvissä 3 sekuntia, jona aikana ammutaan kaksi laukausta, taulu poissa näkyvistä 7 sekuntia, - kuuden laukauksen jälkeen lippaan vaihto - nostojen välillä ase lasketaan valmiusasentoon - ammunta ammutaan vähintään kaksi kertaa - parhaasta sarjasta otetaan tulos ylös.

15. Pistooliammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMPUMA- ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
<p>Ammunta kääntymisen jälkeen sekä kahden nopean laukauksen ampuminen pystyasennosta ja maalin vaihtaminen</p>	<p>koulutettavan on osattava -kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, -aloittaa tulitoiminta nopeasti kääntymisen jälkeen ja -kahden nopean laukauksen ampuminen maalin vaihto ammunnan aikana</p>	<p>10 - 50 metriä</p>	<p>20 + 20 + 20 = 60</p>	<p>Harjoittelu: -valmiusasennosta harjoitellaan kääntyminen ja aseiden nostaminen ampuma-asentoon komennosta, aluksi siten, että taulut ovat koulutettavien sivulla, -seuraavassa vaiheessa tulee harjoitella toiminta kääntymisvaiheessa, kun taulut ovat koulutettavien takana, -komennosta kääntyminen, aseiden nostaminen ampuma-asentoon ja kaksoislaukauksen ampuminen, - kahden nopean laukauksen ampumisen kertaaminen, -maalin vaihdon harjoittelu ja -ammunnan kulun harjoittelu.</p> <p>Ammunta: - ammutaan kolmessa vaiheessa, - 20 patruunaa kussakin vaiheessa yhdestä lipusta, 1. vaihe: kääntyminen oikealle - maali ampujan oikealla puolella.</p>

<ul style="list-style-type: none"> - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukausten jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa 2. vaihe: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukausten jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse - maali ampujan takana, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseeseen sekä - ampuu kaksi laukausta vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, 				
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--

							- laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan viisi kertaa.
--	--	--	--	--	--	--	----------------------------------------------------------------------------------

16. Pistooliammunta 7

AIHE	TAVOITE	AMPUMA-ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta liikkeen aikana.	koulutettavan on osattava -ampua liikkessaan jalan.	10 - 25 metriä	10	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -liikkuminen eteen-, sivulle- ja taaksepäin, -liikkeen aikana tapahtuva tähtääminen ja laukaisu ja -liikeammunnan harjoittelu ampumapaikalla. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - laukaukset ammutaan ammunnan johtajan ennalta osoittamista kohdista ammunnan johtajan merkistä, - ammutaan yhdestä lippaasta kymmenen patruunaa liikkeen aikana, -ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen, pitää huolen, ettei porrastumista tapahdu etenemisen aikana, -enintään kaksi ampujaa yhtä valvojaa kohti, -eteneminen tulee aloittaa määritetyltä tasalta, liikkeen aikana ammutaan 10 laukausta ammunnan johtajan määrittämän liikekuvion mukaisesti.

17. Pistooliammunta 8

AIHE	TAVOITE	AMPUMA- ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ammunta pysty- asennoista liikku- vaan maaliin.	Koulutettavan on osat- tava -määrittää oikea en- nako liikkuvaan maa- liin -tähdätä ja laukaista maaliin odottamalla -tähdätä ja laukaista maaliin seuraamalla	10 - 25 metriä	2 x (4 + 4) = 16	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -tähtäämisen kertaaminen odottamalla, -tähtäämisen kertaaminen seuraamalla, -oikean laukaisuhetken kertaaminen ja -ennakon määrittämisen kertaaminen. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kahdessa vaiheessa pystyasennosta, -ampujalle määritetään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon saa ampua. - ammutaan kahdessa vaiheessa: ensimmäisessä vaiheessa kahdeksan laukausta odottamalla ja toisessa vaiheessa kahdeksan laukausta seuraamalla, - ammutaan kaksi laukausta kuhunkin liikkeeseen, -laukaukset molempiin suuntiin, -tulos ylös molemmista menetelmistä

18. Pistooliammunta 9

AIHE	TAVOITE	AMPUMA- ETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Ampumataitotesti	Todetaan koulutettavan ampumataidon taso	10 – 50 metriä	3 + 3 + 6 = 12 kpl	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -lippaan vaihdon kertaaminen ja -ammunnan harjoittelu. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on kolme vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla, -kaikki vaiheet ammutaan yksitoimisena. <p>1. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammutaan pystyasennosta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa, - ampumaetäisyys 25 - 50 metriä. <p>2. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammutaan polvelta yhdestä lippaasta kolme laukausta, -ei aikarajaa, - ampumaetäisyys 15 - 30 metriä. <p>3. vaihe</p>

							<p>-ammutaan kahdesta lippaasta kuusi patruunaa kääntäviin tauluihin, -lipastetaan ensimmäiseen lippaaseen kaksi patruunaa ja toiseen neljä patruunaa, -ampumaetäisyys 10 - 15 metriä, -taulut ovat näkyvissä 3 sekuntia ja poissa näkyvistä 7 sekuntia, -ensimmäisestä lippaasta ammutaan yksi laukaus yhteen kääntöön, -kahden laukauksen jälkeen lippeen vaihto, -toisesta lippaasta ammutaan kaksi laukausta kuhunkin kääntöön.</p>
--	--	--	--	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

19. Haulikkoammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMPUMA-ETÄISYYS	PAT-RUUNAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
Yksittäisen ja kaksoislaukausten ampuminen pystyasennosta	Koulutettavan on osattava - valmiusasento seisten, - ampuma-asento seisten,	10 - 50 metriä	9 + 9 = 18	3 x osuman ilmaiseva taulu/ ampuja	Harjoittelu: -aseen lipastamisen kertaaminen -ampuma-asennon kertaaminen -aseen vakaana pidon, hengitysrytmin, tähtäämisen kertaaminen

	<ul style="list-style-type: none"> - yksittäisen ja kaksoislaukauksen ampuminen, - tähtäminen ja - lataaminen. 			<ul style="list-style-type: none"> - liipaisuun, jälkipidon sekä uudelleen lataamisen kertaaminen ja - laukaisuharjoittelu ilman patruunoita <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kolme laukausta peräkkäin; ensimmäinen yksittäisenä ja kaksi seuraavaa nopeana kaksoislaukauksena - kolmen laukauksen jälkeen aseeseen lataaminen valmius säilyttäen, - toistetaan kolme kertaa ammunnan johtajan tahdittamana <p>Ammutaan kahteen kertaan (parempi tulos ylös).</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

20. Haukikkoammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMPUMA- ETÄISYYS	PATRUU- NAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
Kaksoislaukausten ampuminen eri etäisyyksille seisten, polvelta ja makuulta	<p>Koulutettavan on osattava</p> <ul style="list-style-type: none"> - oikeat ampumasetennot seisten, polvelta ja makuulta - ampua nopeasti kaksi hallittua peräkkäistä laukausta ja - aseiden vaistomaisen lataaminen. 	10 - 50 metriä	(2 + 2 + 2) x 2 = 12	2 spol- taulua / ampuja	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampuma-asentojen, aseiden noston ja liipaisuksen kertaaminen sekä -lipastamisen ja lataamisen kertaaminen. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunta kolmelta tasalta: -kaksoislaukaus pystyasennosta 10 metristä, aseiden lipastaminen, varmistaminen ja siirtyminen seuraavalle tasalle -kaksoislaukaus polviasennosta 25 metristä, aseiden lipastaminen, varmistaminen ja siirtyminen seuraavalle tasalle -kaksoislaukaus makuuasennosta 50 metristä <p>Ammutaan kahteen kertaan (parempi tulos ylös).</p>

21. Haulikkoammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄL- SYYS	PAT- RUU- NAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
<p>Ammunta kääntymisen jälkeen sekä kahden nopean laukauksen ampuminen pystyasennosta ja maalin vaihtaminen</p>	<p>koulutettavan on osattava</p> <ul style="list-style-type: none"> - kääntyä oikealle, vasempaan ja taakse, - aloittaa tulitointa nopeasti kääntymisen jälkeen ja - kahden nopean laukauksen ampuminen ja maalin vaihto ammunnan aikana. 	<p>10 - 50 metriä</p>	<p>9 + 9 + 9 = 27</p>	<p>2 spol- taulua / ampuja</p>	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -valmiusasennosta harjoitellaan kääntyminen ja aseennostaminen ampuma-asentoon komennosta, aluksi siten, että taulut ovat koulutettavien sivulla, -seuraavassa vaiheessa tulee harjoitella toiminta kääntäessä, kun taulut ovat koulutettavien takana, -komennosta kääntyminen, aseennostaminen ampuma-asentoon ja kaksoislaukauksen ampuminen, -kahden nopean laukauksen ampumisen kertaaminen, maalin vaihdon harjoittelu ja -ammunnan kulun harjoittelu. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan kolmessa vaiheessa, - yhdeksän patruunaa kussakin vaiheessa, <p>1. vaihe: kääntyminen oikealle</p> <ul style="list-style-type: none"> - maali ampujan oikealla puolella,

					<ul style="list-style-type: none"> - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa sekä - ampuu yhden laukauksen vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan kolme kertaa 2. vaihe: kääntyminen vasempaan - maali ampujan vasemmalla puolella, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa sekä - ampuu yhden laukauksen vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan kolme kertaa. 3. vaihe: kääntyminen taakse - maali ampujan takana, - merkistä ampuja kääntyy, poistaa varmistuksen, nostaa aseensa sekä

									- ampuu yhden laukauksen vasempaan tauluun, vaihtaa maalia ja ampuu kaksi laukausta oikean puoleiseen tauluun, - laukauksen jälkeen ampuja palaa valmiusasentoon, - toistetaan kolme kertaa.

22. Haukkikoammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMPUMA-ETÄISYYS	PATRUUNAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
Ammunta liikkeen aikana.	koulutettavan on osattava - ampua liikkues- saan jalan.	10 - 50 metriä	10	osuman ilmai- seva taulu	Harjoittelu: -liikkuminen eteen-, sivulle- ja taaksepäin, -liikkeen aikana tapahtuva tähtäminen ja laukaisu ja -liikeammunnan harjoittelu ampumapaikalla. Ammunta: - laukaukset ammutaan ammunnan johtajan ennalta osoittamista kohdista ammunnan johtajan merkistä - ammutaan kymmenen patruunaa (tarvittaessa lipas- taminen ammunnan johtajan käskystä) liikkeen ai- kana,

							-ammunnan johtaja tahdittaa liikkeen varmistaen, ettei porrastumista tapahdu etenemisen aikana, -enintään kaksi ampujaa ammunnan johtajan valvonnassa, -eteneminen tulee aloittaa määritetyltä tasalta, liikkeen aikana ammutaan 10 laukausta ammunnan johtajan määrittämän liikekuviön mukaisesti.
--	--	--	--	--	--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

23. Haulikkoammunta 5

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
Ammunta pysty- asennosta liikku- vaan maaliin.	Koulutettavan on osattava <ul style="list-style-type: none"> - määrittää oikea ennakko liikkuvaan maaliin - tähdätä ja laukaista maaliin odottamalla sekä 	10 - 50 metriä	4 + 4 = 8	osuman ilmaiseva taulu, nopeus 4 m/s	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> -tähtäämisen kertaaminen odottamalla, -tähtäämisen kertaaminen seuraamalla, -oikean laukaisuhetken kertaaminen ja -ennakon määrittämisen kertaaminen. <p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ampujalle määritetään sektori, josta maalin seuraaminen saa alkaa ja johon saa ampua. - ammutaan kahdessa vaiheessa pystyasennosta,

	- tähdätä ja laukaista maaliin seuraamalla.					- ensimmäisessä vaiheessa neljä laukausta odottamalla ja toisessa vaiheessa neljä laukausta seuraamalla, -laukaukset molempiin suuntiin, -tulokset ylös molemmista menetelmistä
--	---------------------------------------------	--	--	--	--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

24. Haulikkoammunta 6

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	MAALI	AMMUNNAN KULKU
Ampumataitotesti	Todeta koulutettavan ampumataidon taso haulikolla.	10 - 50 metriä	2 + 2 + 2 + 6 = 12 kpl	2 x osuman ilmaiseva taulu/ ampuja	Ammunta: -ammunnassa on neljä vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla. 1. vaihe - ammutaan pystyasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 10 metriä. 2. vaihe - ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 metriä.

									<p>3. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 metriä. <p>4. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan liikkeestä kaksi laukausta kerrallaan kolmelta tasalta , - aikaa joka tasalla 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 - 10 metriä.
--	--	--	--	--	--	--	--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

25. Sovellettu ammunta 1

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Taistelijan tai taistelijaparin ammunta Asekäsittely-ammunta henkilökohtaisilla aseilla:	Koulutettava hallitse: - henkilökohtaisen aseiden ja lisälaitteiden oikeaoppisen	3 - 300 metriä	Kivääri: 30 - 90 Pistooli: 20 - 60 Haulikko: 10 - 30	Harjoittelu: -ampuma-asentojen kertaaminen, -nopeiden kerta- ja kaksoislaukausten kertaaminen, -lippaan vaihdon kertaaminen ja -ammunnan harjoittelu.

<ul style="list-style-type: none"> - kivääri - pistooli - haulikko 	<p>sen ja palvelus- turvallisen käy- tön</p> <ul style="list-style-type: none"> - nopeiden ja tark- kojen laukausten ampumisen pai- kaltaan ja liik- keestä eri am- puma-asennoista - aseiden eri tuli- muodot - henkilökohtaisen aseensa käytön - nopeissa tilan- teissa - aseiden käsittelyn aseiden häiriöti- loissa (esim. lip- paanvaihdot, häi- riönpoistot) 			<p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on neljä vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla. <p>1. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan pystyasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 10 metriä. <p>2. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 metriä. <p>3. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 metriä. <p>4. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan liikkeestä kaksi laukausta kerrallaan kolmelta tasalta, -aikaa joka tasalla 5 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 - 10 metriä.
<p>Koulutettava osaa:</p>				

	- ympäristön ha- vainnoinnin ja maalin valinnan			
--	-------------------------------------------------------	--	--	--

26. Sovellettu ammunta 2

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Taistelijan tai tais- telijaparin am- munta	Koulutettava hallit- see: - tähtääminen eri ampumaetäi- syyksille ja ase- eri kallistusase- noissa siivutetta- essa tai kullalla Tulitoiminta suo- jaan tukeutuen ja ilman tukea	3 - 300 metriä	Kivääri: 30 - 90 Pistooli: 20 - 60 Haulikko: 10- 30	Harjoittelu: - siivuttaminen, ase- nosto ja tähtääminen sekä kulman haltu- otto tulenkäytön jäl- keen. - hyvän ampuma- asennon säilyttäminen siivut- tamisen aikana - nopea tulenavaus maali havaittaessa Ammunta: - Toteutuksessa harjoitellaan liikkumista suojaele- menttien välillä sekä tulitoimintaa suoja- ajaksi hyväksien. - Toteutus voi sisäl- tää liikkumista eteen-, taakse- tai sivulle. - Tulitoiminta suori- tetaan komennosta tai maalin tullessa esiin
Suojankäyttö- siivuttaminen ja tulitoiminta suo- jaajaksi käyttäen, henkilökohtaisella aseella: - kivääri - pistooli - haulikko	- Liikkuminen tur- vallisesti ase- kanssa - Kulman suora haltuotto ja siitä lähtö.			

	<ul style="list-style-type: none"> - Siivuttaminen ja tulitoiminta eri asennoista siivutettaessa 			
	<p>Koulutettava osaa:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Opetettujen ampuma-asentojen soveltaminen maaston, sään ja varustuksen mukaan 			

28. Sovellettu ammunta 3

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Taistelijan tai taistelijaparin suorittamista tukiaseen (tarkkuuskivääri) aseenkäsittely-ammunta	<p>Koulutettava hallitsee:</p> <ul style="list-style-type: none"> - aseiden turvallisen käsittelyn häiriöilmoitus ja häiriönpoisto 	25 - 300 metriä	<p>Kivääri: 20 - 40</p>	<p>Harjoittelu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Häiriönpoisto ja lippaanvaihto - Ampuma-asentojen tilanteen mukainen vaihto - Tilanteen mukainen tulitoiminta - Tilanteen mukainen tuliasemaan meno

	<ul style="list-style-type: none"> - tilanteen mukaiset ampumaset - tarkkojen laukauksien ampuminen tehtävän mukaisessa varustuksessa <p>Koulutettava osaa:</p> <ul style="list-style-type: none"> - aseiden lisävarusteiden käsittelyn 			<p>Ammunta:</p> <ul style="list-style-type: none"> -ammunnassa on viisi vaihetta, -ammunta muodostaa yhden kokonaisuuden, -vaiheiden välillä ei käydä tauluilla. <p>1. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan pystyasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 15 sekuntia, - ampumaetäisyys 25 metriä. <p>2. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan pystyasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 15 sekuntia, - ampumaetäisyys 50 metriä. <p>3. vaihe</p> <ul style="list-style-type: none"> - ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 15 sekuntia, - ampumaetäisyys 100 metriä. <p>4. vaihe</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

				- ammutaan polviasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 15 sekuntia, - ampumaetäisyys 150 metriä. 5. vaihe - ammutaan makuuasennosta kaksi maalia alas, -aikaa 15 sekuntia, - ampumaetäisyys 300 metriä. Ammutaan kahteen kertaan (yhteistulos).
--	--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

29. Sovellettu ammunta 4

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Taistelijan tai taistelijaparin suorittama tukiaseen (tarkkuuskivääri) tulitehtävä-ammunta.	Koulutettava hallitsee: - maalin havainnointi ja osoittaminen	25 - 300 m	Kivääri: 10 - 20	Harjoittelu - Tilanteen mukainen tuliasemaan meno - Ampuma-asentojen tilanteen mukainen vaihto - Tilanteen mukainen tulitoiminta - Johtaminen ja ilmoitukset

	<ul style="list-style-type: none"> - liikkuminen ja tuliasematoiminta tukiseella - tulen jakaminen 				<p>Ammunta</p> <ul style="list-style-type: none"> - Toteutetaan supistetuun väleihin ja lyhennettyihin siirtymisiin - Useita toistoja virheet korjaten
	<ul style="list-style-type: none"> - Koulutettava osaa: - ilmoitukset ja yhteistoiminta joukon osana 				

30. Sovellettu ammunta 5

43

AIHE	TAVOITE	AMPUMAETÄISYYS	PATRUUNAT	AMMUNNAN KULKU
Taistelijan sovelletun ampumataidon mittaus henkilökohtaisella aseella:	Todeta koulutettavan ampumataidon taso henkilökohtaisella aseella.	3 - 50 m	Kivääri, pistooli ja haulikko: 45 laukausta, joista ammutaan vähintään 30 täyden tuloksen saavuttamiseksi. Lipastetaan 15+15+15.	Ammunta (kivääri): 1. 50 metristä: siirtyminen pystyasennosta makuuasentoon, josta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 10 sekuntia 2. 25 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 5 sekuntia, vaiheen jälkeen lippaaseen asennetaan hylsy

<p>3. 25 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, ensimmäisen laukauksen jälkeen häiriön poisto, aikaraja 15 sekuntia</p> <p>4. 15 metristä: pystyasennosta 1 laukausta maalin keskiosaan, siirtymäinen polviasentoon, mistä 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 8 sekuntia</p> <p>5. 10 metristä: pystyasennosta 2 laukausta rintaan, aikaraja 3 sekuntia</p> <p>6. 10 metristä: sama kuin vaihe 5</p> <p>7. 7 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan + 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 4 sekuntia</p> <p>8. 7 metristä: sama kuin vaihe 7</p> <p>9. 5 metristä: pystyasennosta ylävalmiusotteesta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 3 sekuntia</p> <p>10. 3 metristä: pystyasennosta lähivalmiusotteesta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 4 sekuntia</p>			
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--

<p>11. 10 - 3 metristä: liikkeestä ennalta osoitetusta kohdasta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 5 sekuntia</p> <p>12. 10 - 3 metristä: sama kuin vaihe 11</p> <p>Ammunta (pistooli):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 25 metristä: siirtyminen pystyasennosta makuuasentoon, josta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 10 sekuntia 2. 15 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 5 sekuntia, vaiheen jälkeen lippaaseen asennetaan hylsy 3. 15 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, ensimmäisen laauksen jälkeen häiriönpoisto, aikaraja 15 sekuntia 4. 10 metristä: pystyasennosta 1 laukausta maalin keskiosaan, siirtymisen polviasentoon, mistä 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 8 sekuntia 				
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--

<p>5. 10 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 3 sekuntia</p> <p>6. 10 metristä: sama kuin vaihe 5</p> <p>7. 7 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maali yläosaan, aikaraja 4 sekuntia</p> <p>8. 7 metristä: sama kuin vaihe 7</p> <p>9. 5 metristä: pystyasennosta ylävalmiusotteesta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 3 sekuntia</p> <p>10. 3 metristä: pystyasennosta lähivalmiusotteesta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 4 sekuntia</p> <p>11. 10 - 3 metristä: liikkeestä 2 laukausta maalin keskiosaan + 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 5 sekuntia</p> <p>12. 10 - 3 metristä: sama kuin vaihe 11</p> <p>Ammunta (haulikko):</p> <p>1. 25 metristä: siirtyminen pystyasennosta makuuasentoon, josta 2</p>			
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--

				<p>laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 10 sekuntia</p> <p>2. 15 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 5 sekuntia, vaiheen jälkeen lippaaseen asennetaan hylsy</p> <p>3. 15 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, ensimmäisen laukauksen jälkeen häiriön poisto, aikaraja 15 sekuntia</p> <p>4. 10 metristä: pystyasennosta 1 laukausta maalin keskiosaan, siirtymien polviasentoon, mistä 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 8 sekuntia</p> <p>5. 10 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan, aikaraja 3 sekuntia</p> <p>6. 10 metristä: sama kuin vaihe 5</p> <p>7. 7 metristä: pystyasennosta 2 laukausta maalin keskiosaan+ 1 laukausta maalin yläosaan, aikaraja 4 sekuntia</p> <p>8. 7 metristä: sama kuin vaihe 7</p> <p>9. 5 metristä: pystyasennosta ylävalmiusotteesta 2 laukausta maalin</p>
--	--	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

keskiosaan + 1 laukaus maalin yläosaan, aikaraja 3 sekuntia			
10. 3 metriä: pystyasennosta lähivalmiusotteesta 2 laukausta maalin keskiosaan + 1 laukaus maalin yläosaan, aikaraja 4 sekuntia			
11. 10 - 3 metriä: liikkeestä 2 laukausta maalin keskiosaan + 1 laukaus maalin yläosaan, aikaraja 5 sekuntia			
12. 10 - 3 metriä: sama kuin vaihe 11			
<p>Vaiheet (lukuun ottamatta vaiheita 9 ja 10) lähtevät pystyasennosta valmiusotteesta, ase varmistettuna.</p> <p>Ampuja suorittaa taktisen lippaanvaihdon haluamansa vaiheen välissä. Mikäli ampujalla ase tyhjenee, suorittaa hän pikalippaanvaihdon vaiheen aikana.</p>			